UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MATO GROSSO DO SUL-UEMS

LEANDRO SOUZA DA SILVA

IMPORTÂNCIA DOS JOGOS NA EDUCAÇÃO

JOGOS: EDUCAÇÃO INFANTIL

DOURADOS-MS

2015

LEANDRO SOUZA DA SILVA

IMPORTÂNCIA DOS JOGOS NA EDUCAÇÃO

JOGOS: EDUCAÇÃO INFANTIL

Trabalho de Conclusão de Curso para obtenção do Diploma de Bacharel em Ciência da Computação, na Área de Ciências Exatas e da Terra da UEMS.

ORIENTADOR: JOÃO DE DEUS

DOURADOS-MS

2015

Ficha Catalográfica elaborada pela Biblioteca Central da UEMS

SILVA, Leandro Souza da.

Importância dos jogos na computação

Trabalho de Conclusão de Curso em Ciência da Computação. Dourados, MS.

UEMS, 2015

CDD:

FOLHA DE APROVAÇÃO

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Banca Examinadora do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, na Área de Ciências Exatas e da Terra, da UEMS.

MEMBROS DA BANCA EXAMINADORA:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Prof.Dr Glaúcia...........................Orientadora

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Prof.Dr Glaúcia...........................Orientadora

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Prof.Dr Glaúcia...........................Orientadora

DOURADOS-MS

2015

AGRADECIMENTOS

EPÍGRAFE

RESUMO

Depois do texto compacto 2 enters

FONTE 10

Palavras-chave: 3 a 5

ABSTRACT

Depois do texto compacto 2 enters

FONTE 10

KEY-WORDS: 3 a 5

SUMÁRIO

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

TITULO DO QUADRO E A PÁGINA DAS ILUSTRAÇOES

EX:

Quadro 1 Titulo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ PG:37

LISTA DE ABREVIATURAS

LISTA DE SÍMBOLOS

INTRODUÇÃO

**\*\*Pode-se usar TCC’s , mestrados e doutorados como base teórica e bibliográfica, com no máximo 5 anos, \*\* Para conceitos fixos pode-se usar fontes com até 10 anos.by Glaúcia.**

**Minha introdução será composta por:**

1. **Mobilidade urbana com algo vital para os dias de hoje.**
2. **Urbanização e suas problemáticas.**
3. **Sistemas inteligente como uma alternativa aos problemas modernos.**

TEMA

Um estudo da viabilidade de uma aplicação móvel destinada a estudantes das universidades UEMS e UFGD para a obtenção de informações em tempo real sobre o transporte público na cidade de Dourados-MS.

PROBLEMÁTICA

Os estudantes das universidades UEMS e UFGD que fazem uso do transporte público na cidade de Dourados dispõem apenas de um horário fornecido pelas empresas de ônibus, porém esse horário se limita a informar à hora de saída do ponto de origem, com isso não se pode estimar o tempo que resta para que um dado ônibus chegue a um determinado ponto nem sua posição em coordenadas geográficas.

Diante dessa dificuldade é possível ser criado algo que possa tornar claro a posição do ônibus em tempo real para os estudantes? É possível calcular o tempo médio gasto para que um ônibus chegue a um determinado ponto?

OBJETIVOS

Este estudo tem como finalidade principal analisar a viabilidade de uma aplicação móvel que permita usuários obter informações sobre o transporte público em tempo real na cidade de Dourados.

1. Estudar conceitos teóricos sobre as tecnologias que envolve o tema, no domínimo do sistema de informação geográfico. Pesquisar trabalhos correlatos.

Questionário dos usuários: Você tem um celular? +, você tem acesso a internet 3g? você acha que esse aplicativo melhoraria sua qualidade vida ?

1. Viabilidade dos estudos feito, projeto de sistema de informação baseado nos conceitos estdudados e nas necessidades dos usurários. – **Aqui nós fecharemos o escopo, ou seja, a cidade de dourados, e os alunos da Universidades UFGD e UEMS .**
2. Implementação do projeto.

HIPÓTESES

JUSTIFICATIVA

**METODOLOGIA**

O desenvolvimento será dividido em 3 etapas, a primeira etapa consiste: no estudo das tecnologias associadas no desenvolvimento de um *sistema de informação para geolocalização* e de trabalhos correlatos.

O estudo das tecnologias objetiva testar e selecionar as tecnologias mais viáveis em custo e benefício para o desenvolvimento do sistema de informação para geolocalização em Dourados.

Um SIG é composto pelas seguintes categorias de Tecnologia: Tecnologias de Comunicação e Transmissão de Dados, Tecnologias de Infraestrutura, Tecnologias Computacionais de Informação, Tecnologias Computacionais de Desenvolvimento.

As tecnologias de Comunicação e Transmissão de dados identificadas são: SMS, Satélite, GPRS. Estas tecnologias servem para transmitir dados entre os receptores e emissores,

O estudo destas tecnologias objetiva definir: a disponibilidade, a usabilidade e custo de utilização de cada uma. Com o estudo será possível definir qual tecnologia de transmissão de dados é mais viável em termos de custo e benefício.

As Tecnologias de Infraestrutura são composta por dispositivos emissores e receptores, e são: Celulares SmartPhones, Rastreador GPS Tracker e Modem GSM. Estes dispositivos são dispositivos de infraestrutura que emitem e recebem informações. O estudo destas tecnologias objetiva definir qual dispositivo tem melhor custo e benefício e como utiliza-los no SIG e quais as possíveis combinações com as outras tecnologias de outras categorias.

As Tecnologias Computacionais de Informações são tecnologias que armazenam e manipulam e disponibilizam dados do Sistema de informação, as tecnologias identificadas são: Banco de Dados, utilizado para armazenar informações, Servidores WEB, utilizado disponibilizar e receber informações via internet, Servidor GSM utilizado para enviar e receber mensagens de Texto SMS. O Objetivo do estudo destas tecnologias objetiva definir como: o sistema armazenará as informações, como o sistema disponibilizará e enviará as informações entre os receptores e emissores.

As Tecnologias Computacionais de Desenvolvimento, são tecnologias que são utilizadas para desenvolvimento de um Sistema de informação, as tecnologias previamente identificadas são: Plataforma de Desenvolvimento Móvel, Linguagens para Servidores, API de mapas Here Maps e Google Maps. O objetivo destas tecnologias objetiva definir de que forma e com o quê o Sistema de informação será implementado.

Na segunda etapa ocorrerá o projeto do sistema, onde será definido quais tecnologias serão utilizadas para desenvolver o Sistema, quais as funcionalidades do Sistema de informação e quais componentes serão utilizados, Na etapa de projeto será definido os requisitos do usuário, os requisitos de sistema, e etc e tal.

Na última etapa ocorrerá a Implementação e Teste do protótipo do Sistema de Informação.

**Cronograma**

[.....] Texto Introdutório [.....]

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A | M | J | J | A | S | O |  |
| Levantamento Bibliográfico | - | - |  |  |  |  |  |  |
| Estudos das Tecnologias | - | - | - |  |  |  |  |  |
| Projeto do Sistema de Informação |  |  | - | - |  |  |  |  |
| Implementação |  |  |  | - | - | - |  |  |
| Teste |  |  |  |  |  | - | - |  |
| Escrita do TCC |  | - | - | - | - | - | - |  |

**Orçamento**

O projeto atual de desenvolvimento do Sistema de informação geográfico, prevê custos mínimos. Os custos previstos com o projeto são custos de: Materiais consumidos e Materiais Permanentes.

1. Materiais Consumidos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Elemento** | **Quantidade** | **Valor Unitário** | **Total** |
|  |  |  |  |
| Impressão do Artigo por Cópia | 3 | 50 R$ | 150 R$ |
| Plano de dados GPRS por Semana | 4 | 6,90 R$ | 27,60 R$ |
|  |  |  |  |

Total: 177,60 R$

2. Materiais Permanentes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Elemento** | **Quantidade** | **Valor Unitário** | **Total** |
|  |  |  |  |
| Chip SIM por Unidade | 1 | 10 R$ | 10 R$ |
|  |  |  |  |

Total: 10 R$

Valor Total: 187,60 R$

(Obs.: Todas estás tecnologias serão detalhadas na revisão bibliográfica)

**Tecnologias de Comunicação e Transmissão de Dados**:

SMS, Satélite, GPRS.

**Tecnologias de Infraestrutura**:

Celulares SmartPhones, GPS Tracker, Modem GSM.

**Tecnologias de Computacionais de Informação**:

Banco de Dados, Servidor WEB, Servidor GSM

**Tecnologia Computacionais de Desenvolvimento**:

Here Maps, Google Maps, Plataforma de Desenvolvimento Móvel, Linguagens para Servidores e etc.

**Trabalhos Correlatos**:

Olho Vivo, Sistema de Monitoramento de transporte público utilizando tecnologia GPS e GPRS.

3.Metodologia

Não vamos fazer pesquisas ou questionáios \*\* Isso toma muito tempo.

Aqui explicar tudo o que fizemos, tanto do ponta de vista teórico como o do ponto de vista prático.